1. Задача была выполнена в полном объеме согласно ТЗ, так же была реализована логика работы панели с указанием сегодняшних именинников, для реализации остальных дополнительных задач потребуется дополнительное время.
2. Задача выполнена в срок. На выполнение задач потребовалось следующее количество человеко-часов:

|  |  |
| --- | --- |
| **Задачи** | **Затраченное время** |
| Создание репозитория | 0,5 ч |
| Создание решения | 0,5 ч |
| Верстка пользовательского интерфейса | 5 ч |
| Создание бизнес-логики | 8 ч |
| Логика главного окна | 6 ч |
| Логика второстепенного окна | 4 ч |
| Передача данных между окнами | 4 ч |
| Сортировка и поиск | 2 ч |
| Сериализация данных | 3 ч |
| Юнит-тестирование бизнес-логики | 6 ч |
| Сборка установщика | 3 ч |
| Документация по проекту | 6 ч |
| Ретроспектива | 1 ч |
|  | 49 ч |

Итого получилось 49 человеко-часов работы. Большую часть работы заняло создание бизнес-логики, т.к. ранее на языке программировании C# не использовал паттерн «Модель-Вид». Форс-мажорная ситуация была с масштабированием системы, верстка создавалась на мониторе с 100% масштабированием, затем при запуске Visual Studio на мониторе со 125% масштабированием, расположение элементов изменилось и их потребовалось расставлять заново.

Если делать данный проект с нуля, то на разработку уйдет в 2 раза меньше времени, т.е. примерно 25 человеко-часов работы, по причине отсутствия элемента обучения.

1. ТЗ было написано в достаточном для реализации объеме и не имело противоречий.
2. В примечаниях руководителя не было найдено ошибок.
3. При работе в Visual Studio была единственная проблема, это масштабирование экрана.
4. В ходе приемочного тестирования затруднений не возникало.
5. Общее заключение: в ходе изучения дисциплины СПО были улучшены знания в работе с языком программирования C#, в данный момент он используется для создания большинства своих проектов. Использование WF рекомендуется для быстрой верстки приложения и обучения, для создания более красивых интерфейсов лучше использовать другие графические интерфейсы. В ходе работы над проектом и поиском других графических интерфейсов самым интересным оказался Avalonia UI, т.к. с помощью него можно создавать полностью кроссплатформенные приложения на C# с использованием .NET. Считаю проект завершенным успешно.